

Tournoi du club 2019



Date limite d'inscription : 30 mai 2019

Inscription gratuite sur Doodle :

<https://doodle.com/poll/zt9mwviwmmcxv49h> ou sur le site du golf : www.golfdesmarches.com ou auprès de l'accueil.

Le tournoi est réservé aux adhérents de l'ASGM (sauf dérogation)

Match-play sur 18 trous avec handicap (voir ci-dessous le calcul des coups reçus)

En cas d'égalité à l'issue des 18 trous, play-off dans l'ordre des trous autant que nécessaire.

Pour les non abonnés le green fee est ramené à 15 euros par parcours

Déroulement :

Les joueurs organisent leur rencontre à leur guise et rendent leur résultat à l'accueil avant la date de clôture de chaque tour.

Tableau dames = une championne du club (possibilité de poules en fonction du nombre d'inscrites).
Le calendrier sera annoncé à la clôture des inscriptions

Tableaux messieurs :

1 tableau principal (limité à 32 joueurs) = un champion du club

1 tableau « consolante » (les 16 perdants du 1^{er} tour rentrent dans un nouveau tableau) = un champion consolé !

Tableau principal :

16^{ème} finale : tableau envoyé par mail aux participants le 31/05, rencontres achevées le 30/06

8^{ème} finale : tableau envoyé par mail aux participants le 1/07, rencontres achevées le 31/08

¼ finale : tableau envoyé par mail aux participants le 1/09, rencontres achevées le 22/09

½ finale : tableau envoyé par mail aux participants le 23/09, rencontres achevées le 6/10

Finale : mi-octobre (la date sera précisée ultérieurement)

Consolante :

8^{ème} finale : tableau envoyé par mail aux participants le 1/07, rencontres achevées le 31/08

¼ finale : tableau envoyé par mail aux participants le 1/09, rencontres achevées le 22/09

½ finale : tableau envoyé par mail aux participants le 23/09, rencontres achevées le 6/10

Finale : mi-octobre

**Si aucun résultat n'est communiqué à la date limite,
les deux joueurs sont éliminés.**

Voir page suivante le mode de calcul des coups reçus

CALCUL DES COUPS REÇUS

A l'index de chaque joueur correspond un nombre de coups reçus (voir tableau des coups reçus sur le site du golf (www.golfdesmarches.com) : Jouer sur le golf – Coups reçus).

Pour ce tournoi en matchplay le joueur ayant l'index le plus élevé reçoit un nombre de coup égal à 75% de la différence entre ses coups reçus et ceux de son adversaire.

Exemple 1 :

Joueur A : index 8,7, coups reçus : 1 ; Joueur B : index 26,4, coups reçus : 15

Différence de coups reçus : $15 - 1 = 14$

75% de 14 = 10,5 arrondi à 11

Le joueur B bénéficie de **11 coups reçus** répartis sur les 11 trous les plus difficiles (handicap de 1 à 11 sur la carte de score, c'est à dire les trous 11 – 17 – 2 – 8 – 13 – 5 – 9 – 10 – 3 – 4 et 18.

Exemple 2 :

Joueur C : index 18,6, coups reçus : 9 ; Joueur D : index 32, coups reçus : 19

Différence de coups reçus : $19 - 9 = 10$

75% de 10 = 7,5 arrondi à 8

Le joueur D bénéficie de **8 coups reçus** répartis sur les 8 trous les plus difficiles (handicap de 1 à 8 sur la carte de score, c'est à dire les trous 11 – 17 – 2 – 8 – 13 – 5 – 9 et 10

Exemple 3 :

Joueur E : index 26,6, coups reçus : 15 ; Joueur F, : index 54 coups reçus : 40

Différence de coups reçus : $40 - 15 = 25$

75% de 25 = 18,75 arrondi à 19

Le joueur F bénéficie de **19 coups reçus** : 2 sur le trou handicap 1 (le11) et 1 sur tous les autres

***Le jury est composé de Damien SAADI et de Rémy MASINGUE
Pour toute information les contacter via l'accueil.***